



ZSp-044	Beschreibung	
<ul style="list-style-type: none"> • Zuspiel unter Zeitdruck • A macht Bodenpass Richtung Netz, den ZSp erlaufen muss, ZSp spielt den Ball ebenfalls als Bodenpass zu A zurück • Tr wirft direkt nach dem Bodenpass einen zweiten Ball ins Halbfeld, den ZSp erlaufen und zur IV zuspielen soll • Die Bodenpässe und Anspiele von A un Tr sollen in verschiedene Zonen gespielt werden, damit sich für ZSp immer neue „Laufwegs-Kombinationen“ ergeben • VARIANTE 1: die AusgangsPos von A und/oder Tr wird geändert • VARIANTE 2: ZSp soll den 2. Ball auf Pos II stellen 		
Laufweg 	Ballweg 	Angriff 